

ポケットコンピューター用ソフトウェア

PU-JANG II

ソフトウェア取扱説明書

ソフトウェア名称	PU-JANG2 (ピュージャン・ツー)
ジャンル	テーブルゲーム
原案	ポケコンジャーナル掲載「フルーツじゃん?!」(中川雅人氏)
著作権者	©Copyright by JUN AMANO 1990,2011
動作環境	PB-1000/C/AI-1000/FX-870P/VX-4/VX-3 FX-840P シリーズ (RAM 合計 8KB 以上)
必須環境	パーソナルコンピュータでシリアルポート経由で通信できる環境
問い合わせ先	VYU04421@nifty.com

<< 目次 >>

1.	はじめに.....	2
2.	実行ファイルと対象機種.....	2
3.	ゲーム説明.....	2
4.	ゲーム進行 と「役」の作り方.....	3
5.	「役」の種類 と 得点表.....	4
6.	ゲームのルール.....	5
7.	ゲーム画面 と キー操作.....	6

1. はじめに

本、ソフトウェアは、PC-E200 用「フルーツじゃん?!」(中川雅人氏)移植改良版です。
移植にあたり、8KB に収める為にゲーム内容を若干アレンジしています。
プログラムに関しても、どんな役判定部分を除いては参考にせずに全て作り直しました。
プレイした感じ、オリジナルより若干強くなった感じです。
休憩時間などの仕事の合間には是非お楽しみください。

2. 実行ファイルと対象機種

対象機種により、以下の BASIC ファイルを任意のプログラム番号へ転送し、実行してください。
(機械語は利用しておりません)

ファイル名	対象機種
PU-JANG2-FX840P.BAS	FX-840P/841P/860P/860PVC
PU-JANG2-FX870P.BAS	FX-870P/VX-4/VX-3
PU-JANG2-PB1000.BAS	PB-1000/PB-1000C AI-1000 + BASIC カード

※PB-1000 版では、実装されているキャラクターの形がその他の機種と異なりますが、
ゲーム進行に影響はありません。

3. ゲーム説明

「PU-JANG II」は「麻雀」を簡略化したゲームです。
配牌される8種類の牌から役をつくり、コンピューターより先に上がるのが目的です。
持ち点 5,000 点より開始し、コンピューターより先に上がる事が出来れば得点が加算され、
コンピューターが先に上がった場合は減点されます。

ゲーム開始時にランダムに「親」「子」を決められ、親から先にプレイします。
2ラウンド目以降は前のラウンドの勝者が親となり、ゲームを進めます。

全 5 ラウンド終了時の最終得点を競います。
早く上がるのを優先するか、得点の高い役を作るのかがコンピューターとの駆け引きとなります。

4. ゲーム進行と「役」の作り方

ゲームが始まると、まず手牌としてプレイヤー・コンピュータ共に、7つの牌が配られます。

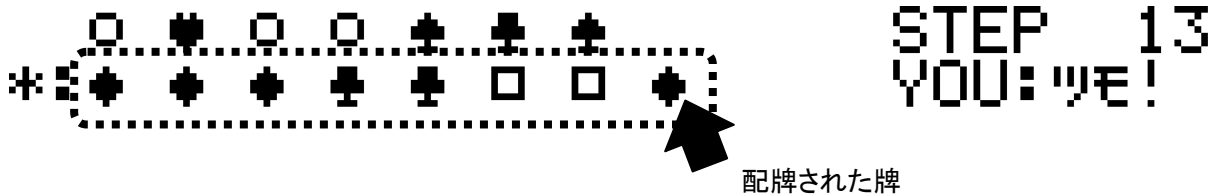
そして、各プレイヤーの順番になると、(1つの牌が)配牌され、

主に“同じマークのものを偶数個ずつ集めて作っていき”、不要な牌は捨てていきます。

役が完成したら、以下の2通りの方法で上がる事が出来ます。

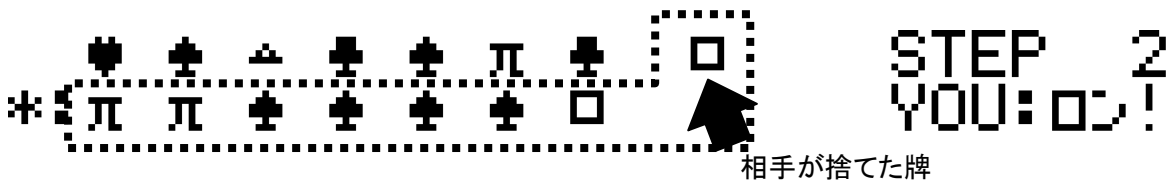
【ツモ】

手牌(7つ)と配牌(1つ)の8つで役が出来ると「ツモ」で上がる事が出来ます。



【ロン】







手牌(7つ)と相手の捨てた牌(1つ)で役が出来ると「ロン」で上がる事が出来ます。



5. 「役」の種類 と 得点表

このゲームには以下の6種類の役があります。役の得点は、難易度に比例して設定されています。

<< 役の種類 >>

役の名前	説明	得点
2PAIRS	同じマークの牌を2個ずつ集めた組み合わせです。 例) 	2,000 点
4PAIR &2PAIRS	同じマークの牌を 4個×1 と 2個×2 の組み合わせです。 例) 	4,000 点
4PAIRS	同じマークの牌を 4個ずつ集めた組み合わせです。 例) 	6,000 点
6PAIR &2PAIR	同じマークの牌を 6個×1 と 2個×1 の組み合わせです。 例) 	8,000 点
ALL SAME	全て同じマークの牌の組み合わせです。 例) 	20,000 点
COLLECTION	全て違うマークの組み合わせです。 	10,000 点

<< 得点表 >>

条件	得点
役が完成して上がった時	上記の役の得点を加算
STEP 1(最初の手※)で上がることが出来た時(“FIRST!”と表示) ※親でない場合は STEP2	7,000 点加算
STEP 19 までに上がる事が出来た時	1,900 点(STEP1)～ 100 点(STEP19)
プレイヤーが上がる事が出来た時	上記合計の加算
コンピュータが上がった時	上記合計の減算
役が揃っていないのに上がった時(チョンボ)	-5,000 点

6. ゲームのルール

	説明
1	「親」から先行でプレイしていきます。次のラウンドからは勝者が親となります。 親は先行でプレイできる以外の優位点はありません。
2	配られる牌の数に制限がありませんので、流局はありません。
3	プレイヤーの得点がマイナスになった時点でゲームオーバーとなります。
4	捨てた牌はカウントしていませんので、フリテンなどのルールはありません。
5	役が完成していないのが上がった場合は「チョンボ」となり減点となります。
6	コンピュータはチョンボしません。

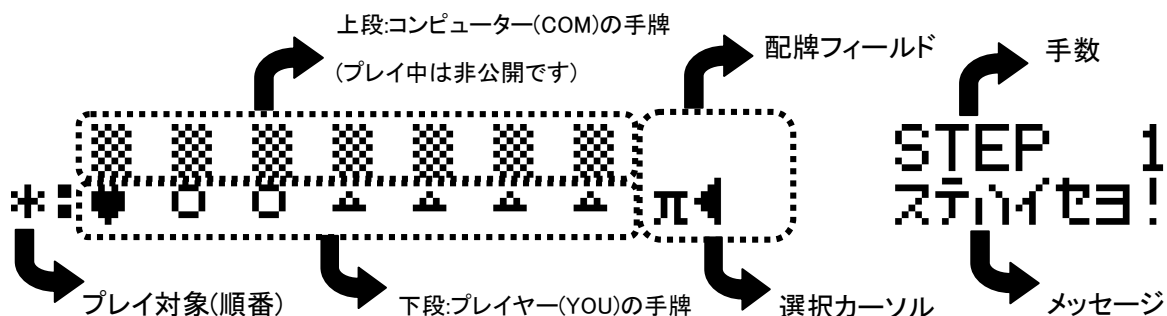
7. ゲーム画面の見方 と キー操作

<< タイトル画面 >>

PU-JANG II
 * YOUか オヤテス *

タイトル画面表示中の操作	
何かキーを押す	ゲーム開始(親の決定)。
[O(オー)]キーを押す	オープンモード(コンピュータの手牌が見えるモード)
[W]キーを押す	コンピュータの選択アニメーションのスピードを変更できます。 既定値は 30 で、数字を大きくすると、速度が遅くなります。 1 にするとアニメーションをオフにします(FX-840P と同等になる)。 (PB-1000 版 / FX-870P 版のみの機能です)

<< ゲーム画面 >>



「ロンセヨ！」表示中の操作	
[BS] キーを押す	ロンで上がります。
その他のキーを押す	ロンせずに配牌に移ります。
「ステハイセヨ！」表示中の操作	
[4] [6] キーを押す	選択カーソルを移動します。
[5] キーを押す	選択した配を捨てます。
[BS] キーを押す	ツモで上がります。

<< 役表示画面 >>

SC: 8100

プレイヤーの得点

役の名前と点数

役表示画面での操作	
何かキーを押す	次のラウンドに進みます。