

ポケットコンピューター用ソフトウェア

# RED FOX3 FOREX

## GUARDIAN OF THE SPACE FOREST

### ソフトウェア取扱説明書

ソフトウェア名称	RED FOX3 FOREX GUARDIAN OF THE SPACE FOREST
ジャンル	シューティングゲーム
著作権者	©Copyright by Itagaki 2025
動作環境	FX-870P (または内蔵 RAM を換装した VX-4) + RP-33 (RAM 合計 64KB)
必須環境	パーソナルコンピュータでシリアルポート経由で通信できる環境
問い合わせ先	VYU04421@nifty.com

### << 目次 >>

1.	はじめに	2
2.	ゲームの実行方法	3
3.	あらすじ	5
4.	遊び方	6
5.	ゲーム紹介	7
6.	参考資料およびお礼等	8

## 1. はじめに

横スクロール・シューティングゲームです。

LDCD 制御によるデータ転送等を行い、高速動作とチラつきの少ない綺麗な画面を実現しています。

なお、ゲームのタイトルの“FOREX”は“FOREST”(森)と“FOX”(キツネ)を掛け合わせた造語です。

**\*\*\* 本ソフトウェアの取り扱いについて \*\*\***

- (1) 本ソフトウェアは無料でご利用いただくことができます。
- (2) 本ソフトウェアをご利用にあたり、いかなる不具合が発生しても責任を負わないものとします。
- (3) 本ソフトウェアの著作権は、Itagaki にあります。
- (4) 本ソフトウェアは著作権を放棄しない、フリーソフトウェアになります。
- (5) 本ソフトウェアを販売、転載することはできません。
- (6) 本ソフトウェアを販売する製品の一部に組み込むことはできません。

## 2. ゲームの実行方法

本ソフトウェアはパソコン上で提供されます。通信ケーブルおよび通信アプリをご用意ください。

(以降の説明では通信アプリ「PB-1000 Data Communicator32」を利用しています)

＜重要＞本ソフトウェアの動作環境

FX-870P (または VX-4 の内蔵 RAM を換装)+増設 RAM RP-33 (RAM 合計 64KB)

### ① インストーラーをご利用の場合

※FX-870P Emulator をご利用の場合は転送機能がありますので同様の手順で実行できます。

(PB-1000 Data Communicator32 の代わりに **F4** キーを押して転送機能を利用します)

(1) **NEW ALL** スイッチを押してメモリーを初期化します。

(2) **SHIFT** **CASL** キーを押して、F.COM 機能を起動します。

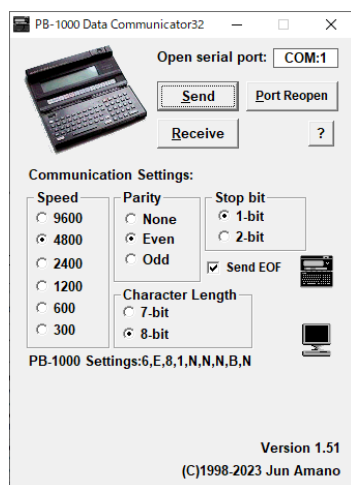
P7 スロットにカーソルを合わせて、**L** キーを押します。

```
P 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 [RS232C]
F 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 49947B
P7>Save / Load / Merge / Copy
    Edit / New / Print / Device
```

(3) **L** を押し、COM0:2 の 2を6に変えて **EXE** を押します。これで受信状態になります。

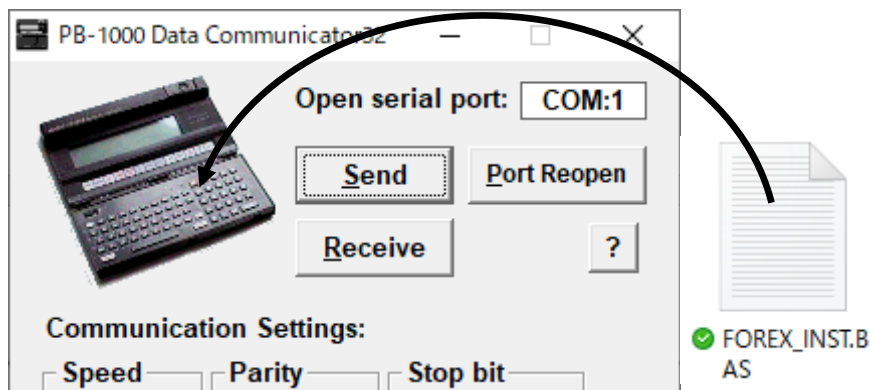
```
P 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 [RS232C]
F 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 49947B
P7>LOAD"COM0:6,E,8,1,N,N,N,B,N"
```

(4) PB-1000 Data Communicator32 を起動して、以下のように通信設定を行います。

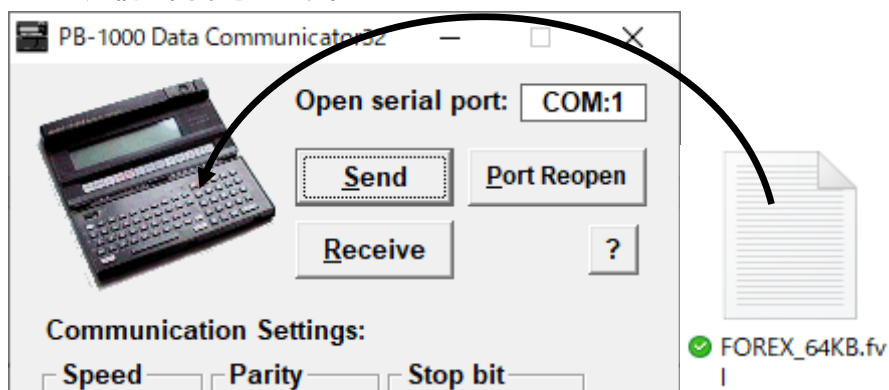


## (6) FOREX\_INST.BAS を

エクスプローラーから、PB-1000 Data Communicator32 の PB-1000 の画像にドラッグ & ドロップします。  
これで送信が開始されます。

(7) 送信が完了すると、F.COM 機能の画面に戻りますので、**BRK** **S** **7** と押して実行します。

```
FOREX Installer
PCカウ ソウシ シテクタイ:
FOREX_64KB.fv1
```

(8) 画面の指示に従って、FOREX\_64KB.FVL ファイルをエクスプローラーから、PB-1000 Data Communicator32 の PB-1000 の画像にドラッグ & ドロップします。  
これで送信が開始されます。

## (8) 受信状況が %で表示されます。100% 受信するとゲームが開始されます。

以後は **S** **7** でゲームを開始できます。

```
FOREX Installer
PCカウ ソウシ シテクタイ:
FOREX_64KB.fv1 21 %
```

### 3. あらすじ

宇宙ギツネたちは宇宙の森と呼ばれる星で平和に暮らしていました。



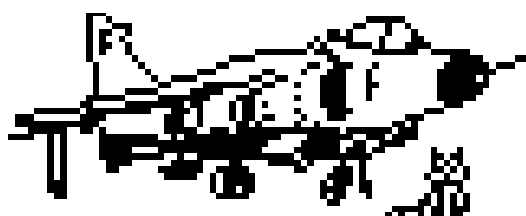
ある時、宇宙ネズミ、リス、アナグマ、タヌキ、フクロウ達が手を組み、宇宙の森に攻めてきました。



完全な奇襲だったので、あっという間にギツネの巣穴や隠していた食料を横取りされました。





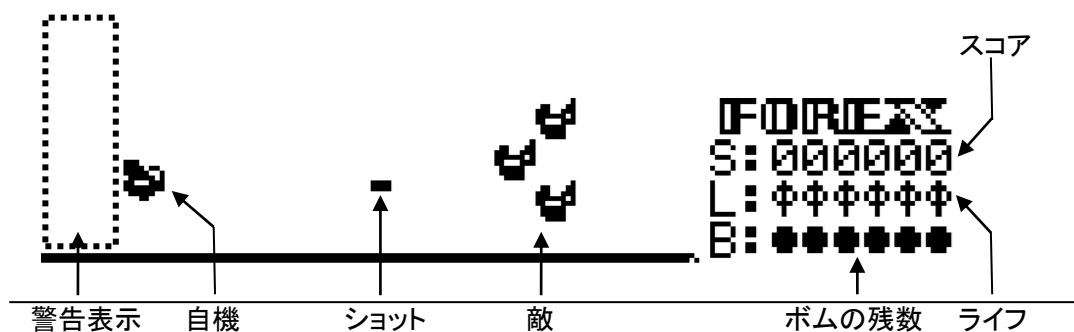
ギツネたちは急いで反撃の態勢を整え、宇宙の森の奪還作戦を行うのであった。



**TAKE OFF !!**

## 4. 遊び方

- (1) 全 5 面のシューティングゲームです。
- (2) ショット や ボム で敵を破壊し、ゲームを進めていきます。
- (3) ステージの最後のいるボスを撃破すると1面クリアとなります。
- (4) 被弾するとライフが減り、0 になるとゲームオーバーになります。
- (5) ゲームオーバーなってもコンティニューできます。スコアは 0 になり、面の初めから開始します。
- (6) ボス登場前に  が出てきます。取るとライフとボムが 1 つずつ回復します。  
 にはショットが当たりませんので敵と区別することができます。
- (7) 後方から出てくる敵に対しては事前に警告表示が出る場合があります。注意してください。
- (8) 破壊不能な黒い敵、ボス、3 面の黒い大きな隕石などに衝突するとライフに関係なくゲームオーバーになりますので注意してください。



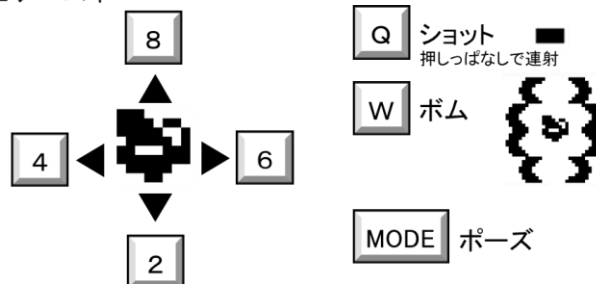
### ■ストーリーデモ画面

何かキーを押す タイトル画面へ

### ■タイトル画面

SPC ゲームスタート

### ■ゲーム中

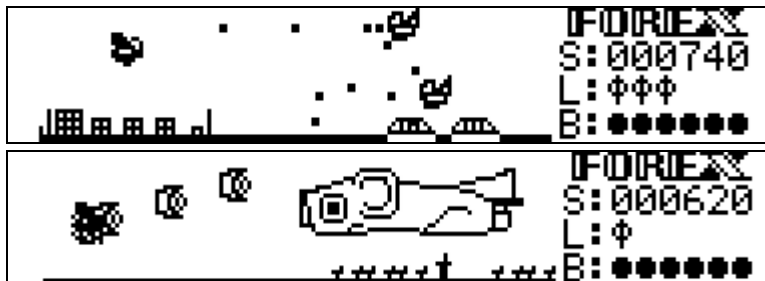


### ■ポーズ中

BRK ゲーム終了 A ゲーム復帰

## 5. ゲーム紹介

### STAGE 1 都市

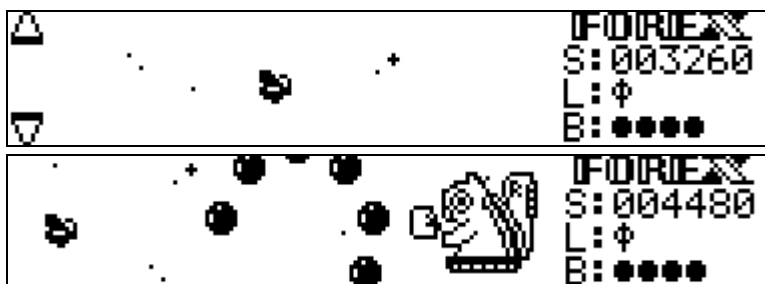


戦いは始まったばかりだが敵の攻撃は厳しい！

ショットは敵弾も破壊できるのでドンドン撃っていこう！

ボスの MOUTHE の攻撃は激しい。こちらはボムで応戦だ！

### STAGE 2 宇宙(ソラ)



敵が後ろと上下からも攻めてくるようになる。警告表示が出たら要注意。

繰り返し遊んで出現パターンを覚えるんだ！

ボスの SQUIRRER は敵の攻撃を避けながら弱点を探して攻撃せよ！

### STAGE 3 アステロイドベルト

### STAGE 4 補給基地

### STAGE 5 宇宙の森



これらの面はここには掲載しない。ぜひキミの目で確かめてくれ！

一度当たるとゲームオーバーになってしまう敵が登場して手ごわくなる。

ショットで敵を撃破することにこだわらず、避けることも攻略のカギだ！

## 6. 参考資料及びお礼等

LCDC 制御による VRAM と LCD のデータ転送ルーチンは、当初はあおさんが制作された HD61 -HD61700 Cross Assembler に同梱されている LCD.S のサンプルコードを使用していたのですが、途中であおさんに速度アップと視認性を向上したバージョンを作っていただきました。

FOREX は 2024 年の 2 月から開発を開始して、2 回の開発中止を経て 2025 年 9 月に完成しました。私の頑張りはもちろんですが、あおさんと JUN AMANO さんのご協力がないとここまで良いものには仕上がりにませんでした。

この場を借りてお二人にお礼を申し上げます。

### 16 参考資料・使用プログラム等

#### (1) 参考資料等

- ア PB-1000 テクニカルハンドブック モダン編・学習研究社
- イ FX-870P 解析詳細 PJ1991.07 号 こたちちゃん氏
- ウ LCDC 制御に関する情報(あお氏)
- エ FX-870P/VX-4/VX-3 用 フルスクリーンメモリーエディタ Miyura 氏
- オ グラディウスシリーズ コナミ
- カ ダライアスシリーズ タイトー
- キ MOF PJ 1995 年 1 月号 ソラティカ△ (VERTEBRA)氏

#### (2) 使用プログラム・ツール等

- ア HD61 -HD61700 Cross Assembler(あお氏)
- イ DA61 -HD61700 DisAssembler(あお氏)
- ウ PBF(Jun Amano 氏)
- エ VX-MENU(あお氏)
- オ PB-1000 Data Communicator32(Jun Amano 氏)
- カ FX-870P/PB-2000C エミュレータ(Piotr Piatek 氏)

マニュアル作成:Jun Amano